

Principe de fonctionnement du clavier Reflex- AFU (microsoft)

- Une touche morte principale ' < ' pour accéder aux caractères spéciaux courants
- Une seconde touche morte ' > ' pour quelques autres caractères moins courants
- Une touche morte ' ; ' principalement pour les caractères à point souscrit (tamacek)
- Une touche morte ' ? ' pour quelques lettres rares
- Une touche morte ' ! ' pour les lettres suscrites
- Une touche morte ' ^ ' , surtout pour les clicks et les lettres avec ^ ou ˇ, dont les voyelles avec circonflexe
- Une touche morte ' μ ' pour les consonnes en petites capitales et les voyelles avec macron
- Trois touches mortes ' \$, £, % ' pour les voyelles accentuées

Les touches mortes se tapent avant le caractère de base. Par exemple <e donne ε

sensibles mortes	b	c	d	f	g	h	j	k	l	m	n	p	q	r	s	t	v	w	x	y	z	a/A	e/E	i/I	o/O	u/U	0	'	"	
<	ḃ	ḥ	ḏ	ḑ	ḡ	ḥ	ḵ	ḗ	ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	æ/Æ	ε/Ε	ι/Ι	ο/Ο	υ/Υ	∅	'	"	
>	Ḃ	Ḧ	Ḑ	Ḓ	Ḣ	Ḧ	ḵ	ḗ	ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ɑ	ə/Ə	ı	œ	⊕		'	"	
;	ḃ	ḥ	ḏ	ḑ	ḡ	ḥ	ḵ	ḗ	ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ə/Ə	ɛ/Ǝ	ı/İ	o/Ō	u/Ū				
,	ḃ	ḥ					ḑ	ḗ	ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ɔ	ø/Ț	ı	ɣ	ɥ	∅			
?	ḃ		ḏ			ḥ		ḗ		ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	e/Ǝ	ɜ	ɪ	ə	ʊ				
!				ḑ	ḡ	ḥ	ḵ	ḗ		ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ		ə	ı		u				
^		č	ǰ		ǰ		ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ǰ	ž	â	ê	î	ô	û			
μ	B		ḏ		G	H		L		N		R		t							ž	ā	ē	ī	ō	ū				
\$																						ž	á	é	í	ó	ú			
£																						ž	à	è	ì	ò	ù			
%																						ž	ǎ	ě	ǻ	ǿ	ǻ			

- Diacritiques tapés après le caractère de base par **AltGr** suivi d'une lettre

AltGr	b	m	v	h	g	n	p	l	j	\$	£	a	z	i	s	f
ex. après < (<o)	ḃ	ḥ	ḏ	ḑ	ḡ	ḥ	ḵ	ḗ	ḡ	ḥ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ

AltGr	ù	c	q	o	!	,	^	;	d	u	t	y	:	/
ex. après < (<o)	ḡ	ḥ	ḑ	ḗ	ḑ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ	ḗ

'b' = bas, 'm'=moyen, 'h'=haut
 'g' à gauche du 'h' = haut-bas,
 'j' à droite du 'h' = haut-moyen,
 'n' à droite du 'b' =bas-haut,
 'v' à gauche du 'b' = bas-moyen
 'p' en haut du 'm' = moyen-haut,
 'l' à gauche du 'm' = moyen-bas,
 '\$' à côté du '^' = bas-haut-bas,
 'a' en dessous, à gauche du tilde = tilde souscrit,
 'z' en dessous, à droite du tilde = tilde suscrit